

Lunandscape スキン作成手順書

Rev. 1.11 (2010/3/15)

Lunandscape 株式会社

1. 目的

このドキュメントは、Lunandscape スキン作成手順書であり、Lunandscape でサポートされるスキンの作成方法を記述する。

2. 使用される用語

- スキン
 - Lunandscape の外観を一括変更するための仕組み、もしくは外観の一括変更のために用意された一連のデータ群の総称。

- アイコンスキン
 - Lunandscape で変更可能なアイコンのスキン。(図 1 参照)

- 背景・フォントスキン
 - Lunandscape で変更可能な背景画像・背景色・フォント色のスキン。(図 2 参照)

- メインタブ
 - Web ページを開くごとに作成されるタブ。

- サイドバータブ
 - サイドバー群を切り替えるために表示されるタブ。このタブをクリックすると隠れていたサイドバーが表示される。(図 2 の 18・19)

- オートハイドタブ
 - 「自動的に隠す」に設定したサイドバー群が隠れている状態で表示されるタブ。このタブをクリックすると隠れていたサイドバーが表示される。(図 2 の 15・16)

- スライダー
 - サイドバーのサイズを変更するつまみを指す。

- スキンフォルダ
 - スキンに必要なデータを格納するためのフォルダ。スキン 1 セットにつきスキンフォルダ 1 つを作成する。
 - skin/○○と表記した場合は、skin フォルダの中の○○ファイル(フォルダ)を示す。

3. スキン作成方法

Lunandscape では下記図 1.で示すアイコン一式と図 2.で示す背景・フォント一式、図 3.で示すフレーム形状・画像をスキン機構によって変更可能である。本章では、個別のスキンの作成方法を定義する。

3.1. アイコン変更

以下のアイコンを変更することができる。

1. ツールバーのボタンのアイコン
2. お気に入りツリーのアイコン
3. お気に入りリストのアイコン
4. 設定ツリーのアイコン
5. 履歴ツリーのアイコン
6. ウィンドウツリーのアイコン



図 1. アイコンスキン

3.1.1. ツールバーのボタンのアイコン :

ファイル形式	24 ビットカラー : PNG・BMP 32 ビットカラー : BMP	
透過色	24 ビットカラーPNG : PNG で定義される透過色 24 ビットカラーBMP : BMP における RGB=(255,0,255) 32 ビットカラーBMP : α 値に依存	
ファイル名	フォルダ skin/toolbar 内に以下のファイルを作成する。	
	「戻る」	Goback.png/bmp
	「進む」	Goforward.png/bmp
	「読み込み中止」	Stop.png/bmp

Lunandscape スキン作成手順書

「全て読み込み中止」	Stopall.png/bmp
「再読み込み」	Reload.png/bmp
「ホームへ移動」	Gohome.png/bmp
「全て再読み込み」	Reloadall.png/bmp
「お気に入り」	Viewfavoritebar.png/bmp
「タブを追加」	Tabnew.png/bmp
「タブを閉じる」	Tabclose.png/bmp
「すべてのタブを閉じる」	Tabcloseall.png/bmp
「アクティブなタブ以外 すべてを閉じる」	Tabcloseallwithoutactive.png/bmp
「右側のタブを閉じる」	Tabcloserightside.png/bmp
「左側のタブを閉じる」	TabCloseLeftSide.png/bmp
ファイルメニュー「印刷」	Print.png/bmp
ファイルメニュー「オフライン」	Offline.png/bmp
編集メニュー「コピー」	Editcopy.png/bmp
編集メニュー「切り取り」	Editcut.png/bmp
編集メニュー「貼り付け」	Editpaste.png/bmp
表示メニュー「上の階層へ」	Upperfolder.png/bmp
表示メニュー「ソース」	Viewsource.png/bmp
ツールメニュー 「Internet Explorer 設定」	IEsetting.png/bmp
ツールメニュー 「Lunandscape 設定」	Lunandscapesetting.png/bmp
ツールメニュー「Gecko 設定」	GeckoSetting.png/bmp
タブメニュー「シフトロック」	Shiftlock.png/bmp
タブメニュー「タブロック」	Tablock.png/bmp
お気に入り表示	Viewfavorite.png/bmp
お気に入りリスト表示	Viewfavoritelist.png/bmp
履歴ビュー表示	Viewhistory.png/bmp
インフォビュー表示	Viewinfoview.png/bmp
設定ツリー表示	Viewsettingtree.png/bmp
ウィンドウツリー表示	Viewwindowtree.png/bmp
テンポラリツリー表示	Viewtemporarytree.png/bmp
アウトプットウィンドウ表示	Viewoutputwindow.png/bmp
エンジン切り替え	TabSwapEngine.png/bmp
お気に入りに追加	AddFavorite.png/bmp
リンクアイテムを追加	AddLink.png/bmp
フォルダアイテムを追加	AddFolder.png/bmp
RSS アイテムを追加	AddRss.png/bmp

Lunandscape スキン作成手順書

	共有ブックマークアイテムを追加	AddOuterLink.png/bmp
	リンクをまとめて追加	GetLink.png/bmp
	LunaTV に移動	LunaTV.png/bmp
	メーカー起動	Mail.png/bmp
	一覧モード表示	OpenThumbnail.png/bmp
備考	24 ビットと 32 ビットカラーは混在できない	

Lunاسcape スキン作成手順書

3.1.2. ツールバーボタンのフレーム

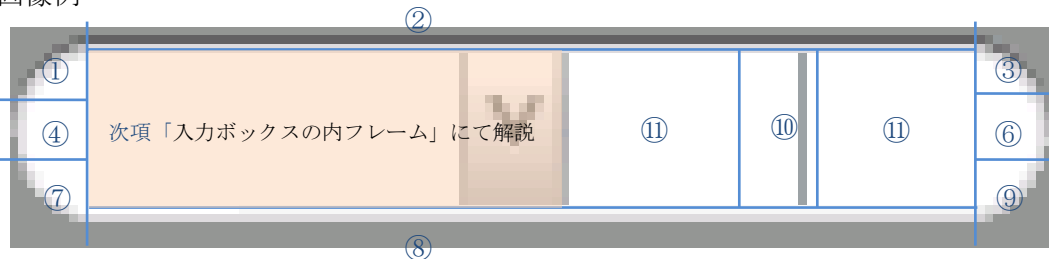
ファイル形式	24 ビットカラー : PNG・BMP	
画像サイズ	任意	
透過色	BMP 形式における RGB=(255,0,255)	
ファイル名	フォルダ <code>skin/toolbar/nonactive/</code> 内に以下のファイルを作成する。 マウスオーバー時は同ファイル名でフォルダ <code>skin/toolbar/active/</code> 内に、 マウスダウン時は <code>skin/toolbar/down/</code> 内に以下のファイルを作成する。	
	1. 左上	<code>opleft.bmp/png</code>
	2. 中央上	<code>topcenter.bmp/png</code>
	3. 右上	<code>topright.bmp/png</code>
	4. 左	<code>middleleft.bmp/png</code>
	5. 中央背景	<code>back.bmp/png</code>
	6. 右	<code>middleright.bmp/png</code>
	7. 左下	<code>bottomleft.bmp/png</code>
	8. 中央下	<code>bottomcenter.bmp/png</code>
	9. 右下	<code>bottomright.bmp/png</code>
	10. セパレーター上	<code>separator_top.bmp/png</code>
	11. セパレーター中	<code>separator_middle.bmp/png</code>
	12. セパレーター下	<code>separator_bottom.bmp/png</code>
レイアウト	以下の画像例、後述の <code>Skin.config</code> に記載	
画像例		
アイコンの幅と余白の関係		
アイコンの高さと余白の関係		

Lunandscape スキン作成手順書

3.1.3. アドレスバー・検索バーの入力ボックスの外フレーム

ファイル形式	24ビットカラー：PNG・BMP	
画像サイズ	任意	
透過色	BMP形式における RGB=(255,0,255)	
ファイル名	以下のフォルダ内にファイルを作成する。 アドレスバー：skin/address_combo_button_wnd/ 検索バー：skin/search_combo_button_wnd/	
	1. 左上	toleft.bmp/png
	2. 中央上	topcenter.bmp/png
	3. 右上	topright.bmp/png
	4. 左	middleleft.bmp/png
	5. 中央背景	back.bmp/png
	6. 右	middleright.bmp/png
	7. 左下	bottomleft.bmp/png
	8. 中央下	bottomcenter.bmp/png
	9. 右下	bottomright.bmp/png
	10. セパレーター	separator.bmp/png
	11. ボタン背景	button.bmp/png
	12. ボタン背景(マウスオーバー時)	button_hover.bmp/png
	13. ボタン背景(マウスダウン時)	button_down.bmp/png

画像例



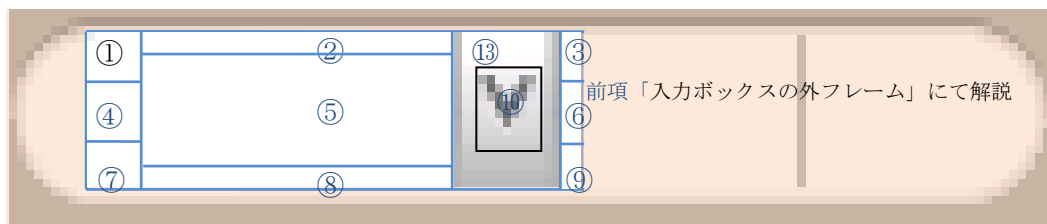
3.1.4. アドレスバー・検索バーの入力ボックスの内フレーム

ファイル形式	24ビットカラー：PNG・BMP	
画像サイズ	任意	
透過色	なし	
ファイル名	以下のフォルダ内にファイルを作成する。 アドレスバー：skin/address_combo/ 検索バー：skin/search_combo /	
	以下アドレスバー・検索バー共通	
	1. 左上(オプション)	toleft.bmp/png
	2. 中央上(オプション)	topcenter.bmp/png
	3. 右上(オプション)	topright.bmp/png
4. 左(オプション)	middleleft.bmp/png	

Lunandscape スキン作成手順書

5. 背景	back.bmp/png
6. 右(オプション)	middleright.bmp/png
7. 左下(オプション)	bottomleft.bmp/png
8. 中央下(オプション)	bottomcenter.bmp/png
9. 右下(オプション)	bottomright.bmp/png
10. ドロップダウンボタン	dropdown_symbol.bmp/png
11. ドロップダウンボタン (マウスオーバー時)	dropdown_symbol_hover.bmp/png
12. ドロップダウンボタン (マウスダウン時)	dropdown_symbol_down.bmp/png
13. ドロップダウン背景	dropdown_back.bmp/png
14. ドロップダウン背景 (マウスオーバー時)	dropdown_back_hover.bmp/png
15. ドロップダウン背景 (マウスダウン時)	dropdown_back_down.bmp/png
以下アドレスバーのみ	
16. SSL ボタン背景	ssl.bmp/png
17. SSL ボタン背景 (マウスオーバー時)	ssl_hover.bmp/png
18. SSL ボタン背景 (マウスダウン時)	ssl_down.bmp/png
19. RSS ボタン背景	rss.bmp/png
20. RSS ボタン背景 (マウスオーバー時)	rss_hover.bmp/png
21. RSS ボタン背景 (マウスダウン時)	rss_down.bmp/png
以下検索バーのみ	
22. 検索ボタン背景	search.bmp/png
23. 検索ボタン背景 (マウスオーバー時)	search_hover.bmp/png
24. 検索ボタン背景 (マウスダウン時)	search_down.bmp/png

画像例



Lunandscape スキン作成手順書

3.1.5. お気に入りツリーのアイコン

3.1.6. お気に入りリストのアイコン

ファイル形式	24ビットカラー：Windows用BMP	
画像サイズ	高さ15ピクセル、幅16ピクセルを1個のアイコンとし、 1個～60個：高さ15ピクセル、幅16～960ピクセル ※既定では一番左のアイコンが表示され、ユーザは詳細設定画面を通じてアイテムのアイコンを最大60個の中から選択できる。	
透過色	BMP形式におけるRGB=(255,0,255)	
ファイル名	フォルダ skin/treeitem 内に以下のファイルを作成する。	
	お気に入りの最上位フォルダ	非選択時：root_images.bmp 選択時：selected_root_images.bmp
	お気に入りのフォルダ	非選択時：folder_images.bmp 選択時：selected_folder_images.bmp
	お気に入りのリンクグループ	非選択時：linkgroup_images.bmp 選択時：selected_linkgroup_images.bmp
	お気に入りのページリンク	非選択時：link_images.bmp 選択時：selected_link_images.bmp
	RSS アイテム	非選択時：rssroot_images.bmp 選択時：selected_rssroot_images.bmp
	RSS アイテム内の記事リンク	非選択時：rsslink_images.bmp 選択時：selected_rsslink_images.bmp

3.1.7. 設定ツリーのアイコン

ファイル形式	24ビットカラー：Windows用BMP	
画像サイズ	高さ15ピクセル、幅16ピクセルを1個のアイコンとし、 1個～60個：高さ15ピクセル、幅16～960ピクセル ※既定では一番左のアイコンが表示され、ユーザは詳細設定画面を通じてアイテムのアイコンを最大60個の中から選択できる。	
透過色	BMP形式におけるRGB=(255,0,255)	
ファイル名	フォルダ skin/treeitem 内に以下のファイルを作成する。	
	設定ツリーの最上位 フォルダ	非選択時：setting_tree_root_images.bmp 選択時：selected_setting_tree_root_images.bmp
	検索エンジンの最上位 フォルダ	非選択時：searchengine_root_images.bmp 選択時：selected_searchengine_root_images.bmp
	検索エンジンの「標準」 フォルダ	非選択時：searchengine_defaultfolder_images.bmp 選択時：selected_searchengine_defaultfolder_images.bmp
	検索エンジンのフォルダ	非選択時：searchengine_folder_images.bmp 選択時：selected_searchengine_folder_images.bmp
	検索エンジンアイテム	非選択時：searchengine_link_images.bmp

Lunandscape スキン作成手順書

		選択時：selected_searchengine_link_images.bmp
サービスの最上位 フォルダ	非選択時：function_root_images.bmp()	選択時：selected_function_root_images.bmp
サービスのフォルダ	非選択時：function_folder_images.bmp	選択時：selected_function_folder_images.bmp
サービスアイテム	非選択時：function_link_images.bmp	選択時：selected_function_link_images.bmp
プロキシの最上位 フォルダ	非選択時：proxy_root_images.bmp	選択時：selected_proxy_root_images.bmp
プロキシのフォルダ	非選択時：proxy_folder_images.bmp	選択時：selected_proxy_folder_images.bmp
「直接接続」アイテム	非選択時：proxy_direct_images.bmp	選択時：selected_proxy_direct_images.bmp
「IE のプロキシ設定を 利用」アイテム	非選択時：proxy_ie_images.bmp	選択時：selected_proxy_ie_images.bmp
プロキシアイテム	非選択時：proxy_link_images.bmp	選択時：selected_proxy_link_images.bmp
スクリプトの最上位 フォルダ	非選択時：script_root_images.bmp	選択時：selected_script_root_images.bmp
スクリプトのフォルダ	非選択時：script_folder_images.bmp	選択時：selected_script_folder_images.bmp
スクリプトアイテム	非選択時：script_link_images.bmp	選択時：selected_script_link_images.bmp
スタートアップの フォルダ	非選択時：startup_root_images.bmp	選択時：selected_startup_root_images.bmp
フィルタアクションの 最上位フォルダ	非選択時：filteraction_root_images.bmp	選択時：selected_filteraction_root_images.bmp
フィルタアクションの フォルダ	非選択時：filteraction_folder_images.bmp	選択時：selected_filteraction_folder_images.bmp
フィルタアクション アイテム	非選択時：filteraction_link_images.bmp	選択時：selected_filteraction_link_images.bmp
ティックターの最上位 フォルダ	非選択時：ticker_root_images.bmp	選択時：selected_ticker_root_images.bmp
設定バーの最上位 フォルダ	非選択時：settingbar_root_images.bmp	選択時：selected_settingbar_root_images.bmp
設定バーアイテム	非選択時：settingbar_link_images.bmp	選択時：selected_settingbar_link_images.bmp
スタイル設定の最上位 フォルダ	非選択時：style_root_images.bmp	選択時：selected_style_root_images.bmp

Lunaspape スキン作成手順書

	各種スタイルの フォルダ	非選択時：style_folder_images.bmp 選択時：selected_style_folder_images.bmp
	スタイル設定の 既定アイテム	非選択時：style_default_images.bmp 選択時：selected_style_default_images.bmp
	スタイル設定アイテム	非選択時：style_link_images.bmp 選択時：selected_style_link_images.bmp

3.1.8. 履歴ツリーのアイコン

ファイル形式	24 ビットカラー：Windows 用 BMP	
画像サイズ	高さ 15 ピクセル、幅 16 ピクセルを 1 個のアイコンとし、 1 個～60 個：高さ 15 ピクセル、幅 16～960 ピクセル ※既定では一番左のアイコンが表示され、ユーザは詳細設定画面を 通じてアイテムのアイコンを最大 60 個の中から選択できる。	
透過色	BMP 形式における RGB=(255,0,255)	
ファイル名	フォルダ skin/treitem 内に以下のファイルを作成する。	
	履歴の最上位 フォルダ	非選択時：history_root_images.bmp 選択時：selected_history_root_images.bmp
	「最近閉じたタブ」 フォルダ	非選択時：recently_closed_root_images.bmp 選択時：selected_recently_closed_root_images.bmp
	「閲覧履歴」フォルダ	非選択時：browse_history_root_images.bmp 選択時：selected_browse_history_root_images.bmp

3.1.9. ウィンドウツリーのアイコン

ファイル形式	24 ビットカラー：Windows 用 BMP	
画像サイズ	高さ 15 ピクセル、幅 16 ピクセルを 1 個のアイコンとし、 1 個～60 個：高さ 15 ピクセル、幅 16～960 ピクセル ※既定では一番左のアイコンが表示され、ユーザは詳細設定画面を 通じてアイテムのアイコンを最大 60 個の中から選択できる。	
透過色	BMP 形式における RGB=(255,0,255)	
ファイル名	フォルダ skin/treitem 内に以下のファイルを作成する。	
	ウィンドウツリーの 最上位フォルダ	非選択時：window_tree_root_images.bmp 選択時：selected_window_tree_root_images.bmp

Lunaspape スキン作成手順書

3.2. 背景・フォント色

図2で示す各部位に対応した背景・フォント色を変更することができる。

1. ツールバーの背景・タイトルフォント色
2. ステータスバーの背景・フォント色
3. ティッカーのトピックフォント色
4. ティッカーの記事タイトル背景・フォント色
5. サイドバーのツールバー背景
6. スライダーの背景
7. サイドバータイトル(選択時・非選択時)の背景・フォント色
8. オートハイドタブの背景
9. オートハイドタブ(選択タブ・非選択タブ)の背景・フォント色
10. サイドバータブの背景
11. サイドバータブ(選択タブ・非選択タブ)の背景・フォント色
12. メインタブの背景
13. メインタブ(選択タブ・非選択タブ)の背景色・背景・フォント色

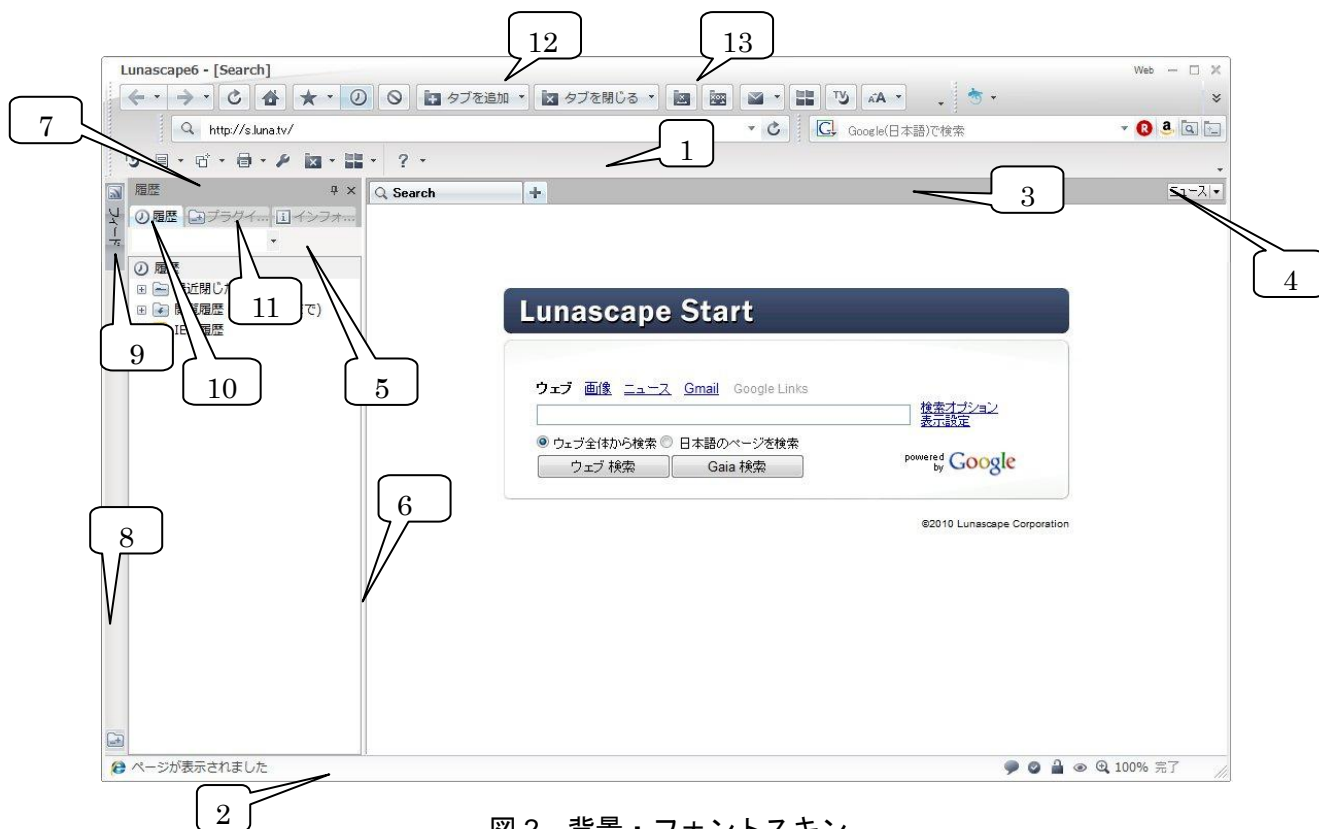


図2 背景・フォントスキン

3.2.1. ツールバーの背景・タイトルフォント色

ツールバーの背景・ツールバータイトルのフォント色を変更する。

背景の画像ファイルは以下の形式で作成する。

ファイル形式	24ビットカラー：Windows用BMP
画像サイズ	任意 ※表示領域より小さい画像ファイルを適用した際には、

Lunaspape スキン作成手順書

	表示領域を覆うように隙間なく上下左右に敷き詰められる。
透過色	なし
ファイル名	skin/frame/back.bmp

フォント色は後述の skin.config ファイルの記述によって変更する。

3.2.2. ステータスバーの背景・フォント色

ファイル形式	24 ビットカラー：Windows 用 BMP
画像サイズ	任意 ※表示領域より小さい画像ファイルを適用した際には、 表示領域を覆うように隙間なく上下左右に敷き詰められる。
透過色	なし
ファイル名	後述のスキン設定ファイルにより、ツールバーの背景をそのまま表示するかステータスバー専用の背景を用いるかを選択できる。専用の背景を作成する場合は下記の名前で作成する。 skin/statusbar /back.bmp

フォント色は後述の skin.config ファイルの記述によって変更する。

3.2.3. ティッカーのトピックフォント色

フォント色は後述の skin.config ファイルの記述によって変更する。

3.2.4. ティッカーの記事タイトル背景・フォント色

ファイル形式	24 ビットカラー：Windows 用 BMP
画像サイズ	任意 ※表示領域より小さい画像ファイルを適用した際には、 表示領域を覆うように隙間なく上下左右に敷き詰められる。
透過色	なし
ファイル名	後述のスキン設定ファイルにより、ツールバーの背景をそのまま表示するかティッカー専用の背景を用いるかを選択できる。専用の背景を作成する場合は下記の名前で作成する。 skin/ticker/caption.bmp

フォント色は後述の skin.config ファイルの記述によって変更する。

3.2.5. サイドバーのツールバー背景

ファイル形式	24 ビットカラー：Windows 用 BMP
画像サイズ	任意 ※表示領域より小さい画像ファイルを適用した際には、 表示領域を覆うように隙間なく上下左右に敷き詰められる。
透過色	なし
ファイル名	後述のスキン設定ファイルにより、ツールバーの背景をそのまま表示するかサイドツールバー専用の背景を用いるかを選択できる。専用の背景を作成する場合は下記の名前で作成する。 skin/sidebar/toolbar.bmp

3.2.6. スライダーの背景

ファイル形式	24ビットカラー：Windows用BMP
画像サイズ	任意 ※表示領域より小さい画像ファイルを適用した際には、表示領域を覆うように隙間なく上下左右に敷き詰められる。
透過色	なし
ファイル名	後述のスキン設定ファイルにより、ツールバーの背景をそのまま表示するかスライダー専用の背景を用いるかを選択できる。専用の背景を作成する場合は下記の名前で作成する。 skin/sidebar/slider.bmp

3.2.7. サイドバータイトル(選択時・非選択時)の背景・フォント色

ファイル形式	24ビットカラー：Windows用BMP
画像サイズ	任意 ※表示領域より小さい画像ファイルを適用した際には、表示領域を覆うように隙間なく上下左右に敷き詰められる。
透過色	なし
ファイル名	後述のスキン設定ファイルにより、ツールバーの背景をそのまま表示するかサイドバー専用の背景を用いるかを選択できる。専用の背景を作成する場合は下記の名前で作成する。 選択時：skin/sidebar/active_caption.bmp 非選択時：skin/sidebar/nonactive_caption.bmp

フォント色は後述の skin.config ファイルの記述によって変更する。

3.2.8. オートハイドタブの背景

ファイル形式	24ビットカラー：Windows用BMP
画像サイズ	任意 ※表示領域より小さい画像ファイルを適用した際には、表示領域を覆うように隙間なく上下左右に敷き詰められる。
透過色	なし
ファイル名	後述のスキン設定ファイルにより、ツールバーの背景をそのまま表示するかオートハイドタブ専用の背景を用いるかを選択できる。専用の背景を作成する場合は下記の名前で作成する。 skin/autohide_tab/back.bmp

3.2.9. オートハイドタブ(選択タブ・非選択タブ)の背景・フォント色

ファイル形式	24ビットカラー：Windows用BMP
画像サイズ	任意 ※表示領域より小さい画像ファイルを適用した際には、表示領域を覆うように隙間なく上下左右に敷き詰められる。
透過色	なし

Lunandscape スキン作成手順書

ファイル名	後述のスキン設定ファイルにより、ツールバーの背景をそのまま表示するかオートハイドタブ専用の背景を用いるかを選択できる。専用の背景を作成する場合は下記の名前で作成する。 選択時：skin/autohide_tab/active.bmp 非選択時：skin/autohide_tab/nonactive.bmp
-------	---

フォント色は後述の skin.config ファイルの記述によって変更する。

3.2.10. サイドバータブの背景

ファイル形式	24 ビットカラー：Windows 用 BMP
画像サイズ	任意 ※表示領域より小さい画像ファイルを適用した際には、表示領域を覆うように隙間なく上下左右に敷き詰められる。
透過色	なし
ファイル名	後述のスキン設定ファイルにより、ツールバーの背景をそのまま表示するかサイドバータブ専用の背景を用いるかを選択できる。専用の背景を作成する場合は下記の名前で作成する。 skin/ sidebar_tab/back.bmp

3.2.11. サイドバータブ(選択タブ・非選択タブ)の背景・フォント色

ファイル形式	24 ビットカラー：Windows 用 BMP
画像サイズ	任意 ※表示領域より小さい画像ファイルを適用した際には、表示領域を覆うように隙間なく上下左右に敷き詰められる。
透過色	なし
ファイル名	後述のスキン設定ファイルにより、ツールバーの背景をそのまま表示するかサイドバータブ専用の背景を用いるかを選択できる。専用の背景を作成する場合は下記の名前で作成する。 選択時：skin/sidebar_tab/active.bmp 非選択時：skin/sidebar_tab/nonactive.bmp

フォント色は後述の skin.config ファイルの記述によって変更する。

3.2.12. メインタブの背景

ファイル形式	24 ビットカラー：Windows 用 BMP
画像サイズ	任意 ※表示領域より小さい画像ファイルを適用した際には、表示領域を覆うように隙間なく上下左右に敷き詰められる。
透過色	なし
ファイル名	後述のスキン設定ファイルにより、ツールバーの背景をそのまま表示するかメインタブ専用の背景を用いるかを選択できる。専用の背景を作成する場合は下記の名前で作成する。 skin/main_tab/back.bmp

Lunandscape スキン作成手順書

3.2.13. メインタブ(選択タブ・非選択タブ)の背景色・背景・フォント色

メインタブの背景色(もしくは背景)・フォント色を変更する。

ファイル形式	24ビットカラー：Windows用BMP
画像サイズ	任意 ※表示領域より小さい画像ファイルを適用した際には、表示領域を覆うように隙間なく上下左右に敷き詰められる。
透過色	なし
ファイル名	後述のスキン設定ファイルにより、ツールバーの背景をそのまま表示するかメインタブ専用の背景を用いるかを選択できる。専用の背景を作成する場合は下記の名前で作成する。 選択時：skin/main_tab/active.bmp 非選択時：skin/main_tab/nonactive.bmp

3.3. フレーム形状・画像

図 3.で示す各部位のフレーム形状・画像を変更することができる。

また、最大化・最小化等指定の機能を持ったボタンをフレーム上に配置することができる。

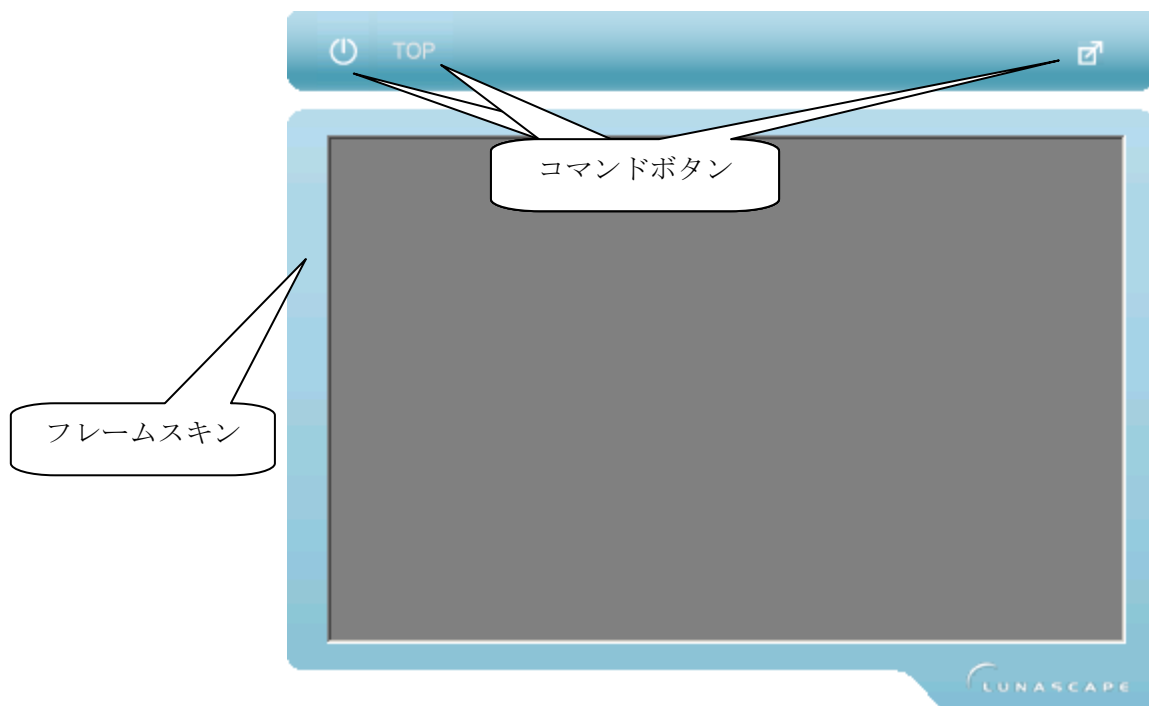


図 3 フレームスキン

3.3.1. メインフレームの形状

メインフレームの形状を変更する。

ファイル形式	24 ビットカラー : Windows 用 BMP	
透過色	BMP 形式における RGB=(0,0,0) 透過色の部分のフレームが切り取られる。 透過色(フレームの切り取り)に対応しているのは以下の部位。	
画像サイズ	任意 各部位の画像サイズに対応してフレームサイズが変更される。	
ファイル名	フォルダ <code>skin/mainframe</code> 内に以下のファイルを作成する。 また、フルスクリーンモード時のフレームは同ファイル名でフォルダ <code>skin/mainframe_full</code> 内に以下のファイルを作成する。	
	左上	<code>opleft.bmp</code>
	中央上	<code>opcenter.bmp</code>
	右上	<code>opright.bmp</code>
	タイトル	<code>caption.bmp</code>
	左	<code>middleleft.bmp</code>
	右	<code>middleright.bmp</code>

Lunandscape スキン作成手順書

	左下	bottomleft.bmp
	中央下	bottomcenter.bmp
	右下	bottomright.bmp




3.3.2. メインフレームの背景画像

メインフレームの背景画像を変更する。

ファイル形式	24 ビットカラー：Windows 用 BMP
透過色	なし。但しフレームを切り取る場合には前述のフレーム形状スキンに透過色を設定することで対応可能である。
画像サイズ	任意 ※表示領域より小さい画像ファイルを適用した際には、表示領域を覆うように隙間なく上下左右に敷き詰められる。
ファイル名	skin/mainframe/back.bmp skin/mainframe_full/back.bmp(フルスクリーンモード時)

3.3.3. メインフレーム上のコマンドボタン

メインフレームに指定の動作をするボタンを配置する。

ファイル形式	24 ビットカラー：Windows 用 BMP	
透過色	なし。	
画像サイズ	任意	
ファイル名	フォルダ skin/mainframe 内に以下のファイルを作成する。 後述のスキン設定ファイルで、各画像のファイル名を指定する。	
	通常	xxx.bmp 例：close.bmp
	マウスカーソルが上にある時	yyy.bmp 例：close_hot.bmp
	マウスの左ボタン押下中	zzz.bmp 例：close_down.bmp
		例： 
		例： 
		例： 

スキン設定ファイル

Lunandscape のスキンにおける情報の詳細を記述したファイル。

スキン設定ファイルを適切に記述することでアイコンサイズや背景スキンの参照先、フォントの色等を変更することができる。

ファイル名は skin/skin.config とし、ファイル形式は以下に示す XML テキスト形式である。

以下の書式に基づきスキンに関する情報を記述する。

```
<?xml version="1.0" ?>
<skin type="Lunandscape3" name="Test_File (スキン名) " comment=" (コメント)"">
  <frame background_image="file" font_color="#000000 (フォントの色)" />
  <toolbar border="true|false (ツールバー間の横線を表示するかどうか)
    font_color="#000000 (ツールバーボタンのフォントの色)">
    <icon width="24 (アイコンの幅)" height="23 (アイコンの高さ)" />
    <caption font_color="#000000 (フォントの色)" />
    <addressbar>
      <combobox height="22 (テキストボックスの高さ)"
        width="24 (更新/停止ボタンの幅)"
        independent="true|false (更新/停止ボタンを
          テキストボックスから離して表示するかどうか)"
        margin_independent="1 (更新ボタンをテキストボックスから
          離して表示際の左右余白)"
        separator_first="true|false (セパレーターを先頭にいれるか
          どうか)"
        separator_end="true|false (セパレーターを末尾にいれるかど
          うか)" />
    </addressbar>
    <searchbar>
      <combobox height="22 (テキストボックスの高さ)"
        width="24 (検索ボタンの幅)"
        independent="true|false (検索ボタンをテキストボックスから
          離して表示するかどうか)"
        margin_independent="1 (検索ボタンをテキストボックスから
          離して表示際の左右余白)"
        separator_first="true|false (セパレーターを先頭にいれるか
          どうか)"
        separator_end="true|false (セパレーターを末尾にいれるかど
          うか)" />
    </searchbar>
    <browserbar>
      <button margin_left="0" margin_right="0"

```

3-2-1

```
padding_left="4" padding_right="4"
padding_top="4" padding_bottom="4" />
<separator width="8"/>
```

※3.1.2 「ツールバーボタンのフレーム」 参照

3-1-2

```
</browserbar>
```

```
</toolbar>
```

```
<statusbar background_image="file|none|transparent"
```

```
font_color="#000000 (フォントの色)"
```

3-2-2

```
height="22 (ステータスバーの高さ)" />
```

```
<ticker>
```

```
<topic font_color="#000000 (既読フォントの色)"
```

3-2-3

```
font_color_hover="#0000FF (マウスカーソルがトピックに
差し掛かった時の既読フォントの色)"
```

```
nontab_font_color="#000000 (タブが無い時の既読フォントの色)"
```

```
nontab_font_color_hover="#0000FF (タブが無い時にマウスカーソルが
トピックに差し掛かった時の既読フォントの色)" />
```

```
<topic_unvisited font_color="#000000 (未読フォントの色)"
```

```
font_color_hover="#0000FF (マウスカーソルがトピックに
差し掛かった時の未読フォントの色)"
```

```
nontab_font_color="#000000 (タブが無い時の未読フォントの色)"
```

```
nontab_font_color_hover="#0000FF (タブが無い時にマウスカーソルが
トピックに差し掛かった時の未読フォントの色)" />
```

```
<caption background_image="file|none|transparent"
```

```
font_color="#000000 (フォントの色)" />
```

3-2-4

```
</ticker>
```

```
<sidebar>
```

3-2-5

```
<toolbar background_image="file|none|transparent" />
```

```
<slider background_image="file|none|transparent" />
```

3-2-6

```
<active_caption background_image="file|none|transparent"
```

```
font_color="#FFFFFF (フォントの色)" />
```

3-2-7

```
<nonactive_caption background_image="file|none|transparent"
```

```
font_color="#000000 (フォントの色)" />
```

3-2-8

```
</sidebar>
```

```
<autohide_tab background_image="file|none|transparent">
```

```
<active_tab background_image="file|none|transparent"
```

```
font_color="#000000 (フォントの色)" />
```

3-2-9

```
<nonactive_tab background_image="file|none|transparent"
```

```
font_color="#000000 (フォントの色)" />
```

3-2-10

```
</autohide_tab>
```

```
<sidebar_tab background_image="file|none|transparent"
```

Lunandscape スキン作成手順書

```
margin_left="0" margin_right="0"
padding_left="0" padding_right="0">
<active_tab background_image="file|none|transparent"
font_color="#000000 (フォントの色)" />
<nonactive_tab background_image="file|none|transparent"
font_color="#000000 (フォントの色)" />
```

3-2-11

</sidebar_tab>

```
<main_tab background_image="file|none|transparent"
nontab_background_image="file|none|transparent"
border="true|false (タブの左右に線を描画するかどうか)" />
<active_tab background_image="file|none|transparent"
font_color="#000000 (フォントの色)"
background_color="#FFFFFF (タブの背景色)" />
<nonactive_tab background_image="file|none|transparent"
font_color="#404040 (フォントの色)"
background_color="#D4DOC8 (タブの背景色)" />
```

3-2-12

</main_tab>

```
<application background_image="file|none (タブを全て閉じた時の背景画像)"
background_color="#000000 (タブを全て閉じた時の背景色)" />
```

```
<mainframe frame_image="file|none (メインフレームスキンの画像)"
separate_image="true|false (※備考参照)" >
<caption enable="true|false (タイトルを描画するかどうか)"
font_color="#000000 (タイトルの描画色)"
nonactive_font_color="#808080 (非アクティブタイトルの描画色)"
cleartype="true|false (クリアタイプでタイトルを描画するか)" />
<button position="over|under (ボタンを配置する位置)"
align="left|center|right (ボタンを配置する水平位置)"
valign="top|middle|bottom (ボタンを配置する垂直位置)"
padding="15 (水平方向の余白)"
vpadding="0 (垂直方向の余白)"
command="close|minimize|maximize|restore|http://xxx"
(ボタンを押した時に実行されるコマンド)
filename="xxx.bmp" (通常時の画像ファイル名)
filename_hot="yyy.bmp" (マウスオーバー時の画像ファイル名)
filename_down="zzz.bmp" (マウス押下中の画像ファイル名) />
```

3-3-1

<button …(同上)/>

<button …(同上)/>

※**button** 要素は任意の個数設定することができる。

<modebuttons

```
align="left|center|right (「Web」 ボタンの水平配置)"
```

Lunandscape スキン作成手順書

```
        valign="top|middle|bottom (「Web」 ボタンの垂直配置)"
        padding="56 (「Web」 ボタンの水平方向の余白)"
        vpadding="0 (「Web」 ボタンの垂直方向の余白)" />
</mainframe>
<popupmenu background_color="#FFFFFF (ポップアップの背景色)" />
<popupframe frame_image="file|none (ポップアップ通知フレームスキンの画像)"
    separate_image="true|false (※備考参照)">
    <caption enable="true|false (タイトルを描画するかどうか)"
        font_color="#FFFFFF (タイトルの描画色)" />
</popupframe>
</skin>
```

備考

太字	既定値を表す。 値が太字表記されている項目を省略した場合は既定値が用いられる。
数字	3-2、3-3 章の各項目に対応する。
separate_image	メインフレームの描画に、topleft などの 12 分割された画像を用いるかどうか。false にすると back.bmp 一枚での描画となる
スキン名	任意の文字列。 Lunandscape デザイン切り替え時に表示されるタイトルとして用いられる。
コメント	任意の文字列
フォントの色	#000000～#FFFFFF(RGB カラーの 16 進数表記)
タブの色	#000000～#FFFFFF(RGB カラーの 16 進数表記)
アイコンの幅・高さ	数値(10～32 の整数)
background_image の値と適用される画像ファイルの関係	<ul style="list-style-type: none">● file…前述の各部位専用に指定された画像ファイルで描画する。● none…Windows で設定された背景色で背景を塗りつぶす。● transparent…ツールバーの背景画像ファイルをそのまま透過して描画する。
ボタンを押した時に実行されるコマンド	<ul style="list-style-type: none">● close…Lunandscape を終了する。● minimize…Lunandscape を最小化する。● maximize…Lunandscape を最大化する。● restore…Lunandscape を通常のサイズに戻す。● http://xxx(URL) …指定の URL のページを表示する。

以上